

# PENGO

'PENGO' ist ein Tempo- und Geschicklichkeitsspiel. Man muß in den einzelnen Spielstufen mit einem kleinen Pinguin versuchen, drei Kristallblöcke in eine Reihe aneinander zu schieben (waagrecht oder senkrecht). Dabei versuchen 'SNOWBEES' den Pinguin zu fangen. Läuft ein 'SNOWBEE' an einer Spielfeldbegrenzungswand entlang, kann man ihn durch das Anrennen gegen diese Wand für kurze Zeit außer Gefecht setzen. Das geht auch, indem man einen Eis- oder Kristallblock gegen einen 'SNOWBEE' schleudert. Blöcke können dann geschoben werden, wenn sich hinter dem zu schiebenden Block kein anderer Block befindet. Befindet sich jedoch einer dahinter, zerschmilzt der Eisblock, gegen den man schiebt. Kristallblöcke zerschmelzen nicht. Der Schwierigkeitsgrad nimmt von Spielstufe zu Spielstufe zu.